**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городской интерактивно-познавательной игры**

 **«ХОТИМ ВСЕ ЗНАТЬ!»,**

**приуроченной ко Дню компьютерной грамотности**

1. **ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

1.1. Городская интерактивно-познавательная игра «Хотим все знать!» (далее – Игра) – это организованная познавательная деятельность социальной, научной, творческой направленности. Игра способствует развитию навыков работы в команде, выявлению лидерских качеств, демонстрации общего кругозора, базовых знаний в IT-областях.

1.2. Организатором Игры является МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии» г. Калининграда при поддержке комитета по образованию администрации городского округа «Город Калининград».

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**

2.1. **Цель Игры –** развитие познавательного интереса и творческих способностей участников, пропаганда интеллектуальных игр.

2.2. **Задачи:**

* расширение кругозора участников;
* развитие и воспитание информационной культуры участников;
* развитие способностей применять знания;
* стимулирование творческого и логического мышления;
* формирование коммуникативных навыков и способностей;
* воспитание уважения к сопернику, умения работать в команде;
* воспитание ответственности за выполнение коллективной работы.
1. **УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ**

3.1. В Игре могут принять участие обучающиеся 3-х классов общеобразовательных учреждений.

3.2. Участие в Игре командное. Состав команды – **6** человек.

3.3. Участники команды из своего числа должны определить **капитана** команды.

3.4. Команда должна иметь **название, девиз и эмблему** в виде бэйджикау каждого участника.

3.5. Зарегистрироваться и участвовать в Игре могут не более двух команд от учреждения.

3.6 Игра проводится в очном формате на **платной** основе. Оплата организационного взноса составляет **150 рублей с каждого участника** (руководитель команды участвует бесплатно). Оплата производится через приложение Сбербанк онлайн. Реквизиты прилагаются

(см. Приложение 1). **Подтверждение оплаты предоставляется перед началом игры**

**(чек об оплате).**

1. **CРОКИ И ПОРЯДОК** **ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

4.1 Игра состоится **7 декабря 2024** года по адресу: г. Калининград, улица Полковника Ефремова, дом 10, 2 этаж, Конференц-зал.

4.2 Регистрация участников Игры осуществляется путем заполнения яндекс-формы <https://forms.yandex.ru/u/67348449c417f3995dd837ce/> **до 12.00 часов 4 декабря 2024**  года. **В зависимости от количества команд формируется количество игр. Время проведения игры для команды зависит от времени подачи заявки (чем раньше будет подана заявка участников, тем раньше по времени будет участвовать команда в игре).**

4.3. Игра начинается с представления команд (название, девиз) и представления жюри. У каждой команды будет модератор, который будет курировать команду на протяжении всей игры. Время проведения будет назначено **5 декабря**.

4.4. Игра состоит из **5 раундов**. Каждый раунд проходит в интерактивной форме с использованием фото- видео- и текстовых материалов.

В ходе Игры участники должны будут решать логические задания, отвечать на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

**1** раунд – **«Разминка»** (вопросы на общую эрудицию и на широту интересов);

**2** раунд – **«Кругозор»** (вопросы из разных областей знаний);

**3** раунд – «**День компьютерной грамотности**» (вопросы в области знаний о ПК);

**4** раунд – «**Красноречие»** (игра на широту словарного запаса, умения выражать свои мысли построением логических цепочек);

**5** раунд – **«Головоломка»** (командное задание, стимулирующее скорость мышления коллективного разума).

4.5. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуются: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

1. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ**

5.1. Определение победителей проводится членами жюри Игры на основании заработанных баллов. При равенстве баллов более высокое место занимает команда с большим числом максимальных оценок за отдельные раунды.

5.2. Все участники Игры получают сертификаты. Победители – награждаются дипломами и памятными призами. Педагогам, подготовившим участников, вручаются благодарственные письма.

1. **КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Координатор Игры: Бордачева Марина Федоровна, методист МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии», конт. номер 8911 865-51-00

**Приложение №1**

**к Положению**

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования города Калининграда Центр творческого развития и гуманитарного образования «Информационные технологии»

(МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии»)

Юридический адрес: 236029, Калининград, ул. Полковника Ефремова, д. 10

Фактический адрес: 236029, Калининград, ул. Полковника Ефремова, д. 10

Телефон:8 (4012)322-977

Эл. почта: citois@edu.klgd.ru

 Директор: Кулишов Андрей Сергеевич (действует на основании Устава)

ИНН 3906139984 / КПП 390601001

ОКТМО 27701000

КБК 00000000000000000130

Банковские реквизиты:

**Комитет по финансам (МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии», л/с 80273J01830)**

Расч. счет 03234643277010003500

**ОТДЕЛЕНИЕ КАЛИНИНГРАД БАНКА РОССИИ//УФК по Калининградской области г Калининград**

Р.сч банка 40102810545370000028

БИК 012748051